

Chapter 15 簡單凱因斯模型

15.1 總合支出函數(aggregate expenditure, AE)

$$AE = C + I + G + X - M$$

1. 消費函數

$$C = a + bY^d$$

a : 自發性支出

Y^d : 可支配所得

b : 邊際消費傾向, 假設 $0 < b < 1$

儲蓄函數

$$S = Y^d - C = -a + (1-b)Y^d$$

平均消費傾向 APC=

平均儲蓄傾向 APS=

邊際消費傾向 MPC=

邊際儲蓄傾向 MPS=

APC+APS=

MPC+MPS=

C, S



2. 投資函數

$$I = I(r)$$



影響投資決策的因素：

1. 利率
2. 對產品市場未來狀況之預期
3. 技術與創新
4. 資本設備之利用率
5. 生產成本及稅捐

15.2 簡單凱因斯模型基本假設

1. 生產資源未充分就業
2. 財貨價格僵固，數量取決於需求面
3. 利率固定

15.3 不含政府及國外部門的模型設定與均衡

1. 假設只有民間部門，且無進出口

$$AE = C + I$$

$$C = a + bY^d$$

$$I = I_0$$

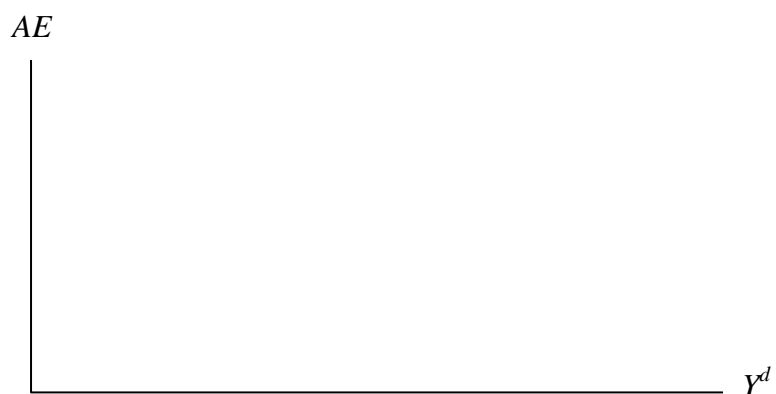
均衡條件：

均衡解：

例： $C = 25 + 0.75Y^d$ ， $I = 50$

求(1)均衡所得；(2)儲蓄函數；(3)均衡所下的 MPC、MPS、APC、APS

2. 圖形均衡解



3. 市場失衡的調整

期數	Y	$C=100+0.8Y$	I	$C+I$	ED
0	800		100		
1	840		100		
2	872		100		
3	897.6		100		
⋮					
∞	1,000		100		



4. 乘數效果

$$Y = C + I$$

$$= a + bY + I_0$$

$$(1-b)Y = a + I_0 \quad \rightarrow Y^* =$$

$$\rightarrow k =$$

15.4 包含政府部門的模型設定與均衡

1. $Y = C + I + G$

$$C = a + bY^d = a + b(Y - T)$$

$$I = I_0$$

$$G = G_0$$

$$T = T_0$$

2. 乘數效果

(1) 定額稅乘數

(2) 平衡預算乘數

例: $C = 25 + 0.75Y^d$ $I = 50$, $G = 40$, $T = 20$

(1)求均衡所得；(2)若政府支出增加 100 元，均衡所得增加多少？(3)若定額稅增加 100 元，均衡所得會減少多少？(4)由(2)、(3)兩小題，驗證平衡預算乘數為 1。

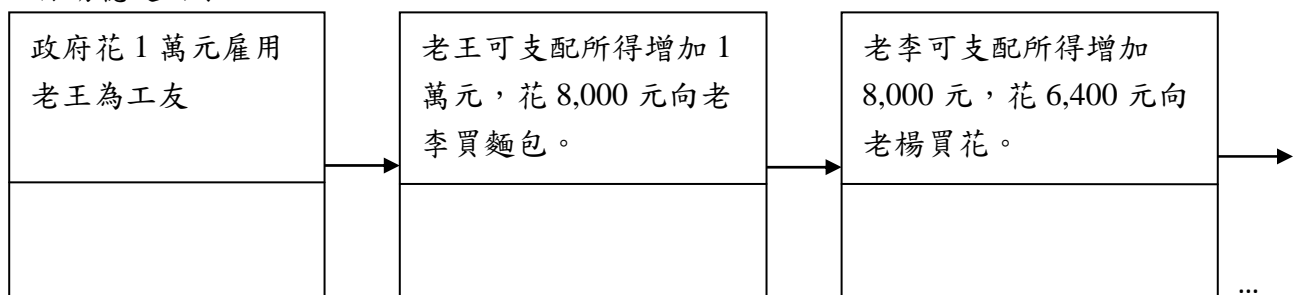
3. 不同稅制下乘數效果的比較

(1)所得稅制下的乘數

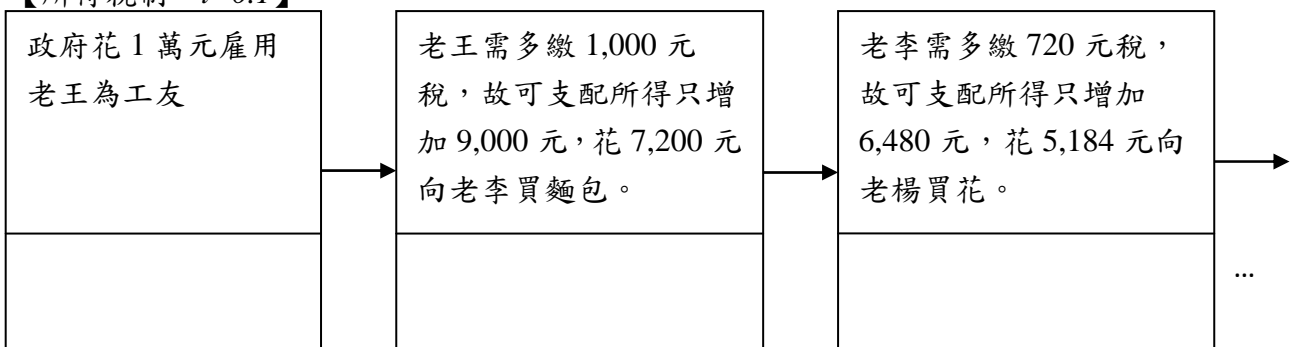
$$\begin{aligned}
 AE &= C + I + G \\
 &= a + b(Y-T) + I_0 + G_0 \\
 &=
 \end{aligned}$$

(2)所得稅與定額稅下的乘數比較

4. 自動穩定因子



【所得稅制： $t=0.1$ 】



15.6 開放經濟體系下的簡單凱因斯模型

$$Y = C + I + G + X - M$$

$$X = X_0$$

$$M = M_0 + mY$$

1. 均衡所得的決定

2. 開放經濟與封閉經濟體系下的乘數效果

15.7 膨脹缺口與緊縮缺口



例: $C = 25 + 0.75Y^d$, $I = 50$, $G = 40$, $T = 20$

- (1) 若充分就業所得為 300，此時存在何種缺口？缺口多大？
如何調整租稅來消除此缺口？
- (2) 若充分就業所得為 500，此時存在何種缺口？缺口多大？
如何調整支出來消除此缺口？

【練習:課本 P.403 計算題 1、2、3】

15.8 節儉的矛盾 (Paradox of thrift)

1. 定義:

2. 兩種情況

(1) $I=I_0$



(2) $I=I(Y)$

